Lejeune Alexis

Étudiant en 3ème année de Bachelor à la recherche d'un stage en tant que Game Designer ou artiste 3D, sur un rythme alterné de 3 jours entreprise / 2 jours école ou à temps plein dès Juin 2025.

https://alexis-lejeune.com

Permis B, véhiculé, lille-paris

Expériences

Juin 2024 - Sept. 2024
Game Designer & 3D Artist (Key'ngdom)
Stage - Oh My Gamzh! / Grimoire Digital
GDD, Organistion, Mechaniques et Personnages 3D
Lille

Mars 2024 - Juin 2024
Modélisateur 3D pour Gates of Hell : Osfront
Stage - Barbedwire studio
Modélisation 3D, Environnement, Optimisation mesh
Unity, collecte de data

Juin 2023 - Sept. 2023
Développeur & Artiste 2D sur Lab O-Fee
Stage - SCALab - 2023
Unity, Collecte de données, 2D Artist
Université de Lille

Formations

2022-2025
Bachelor Game Design
ICAN, Campus Lillenium, Lille.

2020-2022
DUT Métiers du Multimédia et de l'Internet
Université de Rouen, IUT Elbeuf,
Cégep de Matane.

2017-2019
Baccalauréat STI2D, mention TB
Lycée Blaise Pascal, Rouen Normandie.

Centres d'intérets

Jeux indépendants, fighters, rythme.

Montage, cinéma, réalisation.

Compétences

GAME DESIGN
GDD, game concept, boucles gameplay, 3C, game feel, KSP, culture vidéoludique, synthétisation

DESIGN GRAPHIQUE
Level Design, modélisation et sculpting 3D, digital painting, animation.
Blender, Photoshop, Illustrator, Substance Painter

PROGRAMMATION
C#, Unity, HTML, CSS, JQuery, Javascript, PHP, MySQL.

COMMUNICATION
Gestion de projets, communication écrite, orale & visuelle.
Miro, Canva, Trello, Gantt, MindView

Langues

ANGLAIS Anglais professionnel C1

ESPAGNOL Niveau scolaire A2

Contact

06 62 24 88 25

alexis.lejeune76@hotmail.fr

alexis-lejeune-4b9729200

https://alexis-lejeune.com

https://hairyah.itch.io/